

Der KANN Terrassen- und Wegegestalter 2012/2013

In wenigen Schritten zu Ihrem Lieblingsplatz.

1

So sieht der Eingangsbereich im Rohbau aus.



2

So könnte Ihr Eingangsbereich schon bald aussehen.

Gestalten Sie ihr Objekt mit Pflaster, Außenplatten, Mauern, Stufen, Palisaden und Pflanzen virtuell!

www.kann.de



KANN

Einfach planen mit dem KANN Terrassen- und Wegegestalter.

Der KANN Terrassen- und Wegegestalter ist das ideale Hilfsmittel zur einfachen Gestaltung Ihrer Außenanlage.

Laden Sie dazu einfach ein Foto Ihres eigenen Bauprojektes in den Terrassen- und Wegegestalter und verlegen Sie in Sekundenschnelle attraktive Pflaster und Platten aus unserem Sortiment in den von Ihnen gewünschten Farben und Verlegemustern. Genauso einfach können Sie mit wenigen Mausclicks auch Mauern, Stufen oder Palisaden in Ihr Projekt integrieren.

Und damit Sie sich Ihre Terrasse noch besser vorstellen können, haben Sie auch noch die Möglichkeit Bäume, Pflanzen und Möbel darzustellen.

Auch bei der Flächenermittlung hilft Ihnen der KANN Terrassen- und Wegegestalter. Legen Sie bereits beim Fotografieren des zu gestaltenden Objektes eine kleine Referenzfläche in Ihr Objekt (z. B. ein Stück Karton, von welchem Sie die Seitenlängen kennen).






An Hand dieses Rechtecks kann die Software ganz einfach die Größe und Positionierung der gestalteten Fläche ermitteln.

Die Software-Vorteile auf einen Blick:

- Keine Installation nötig, läuft direkt von CD-ROM.
- Einfache, intuitive Benutzerführung.
- Eigene Fotos ins System laden und selbst bearbeiten.
- Visualisierung von Pflaster, Platten, Stufen, Mauern und Palisaden.
- Darstellung von Bäumen, Pflanzen und Möbeln
- Mehrere Flächen können in einer Ansicht gestaltet werden.
- Naturgetreue Darstellung der ausgewählten Produkte.
- Darstellung mit vielen verfügbaren Produkt-Formaten und mit den wichtigsten Verlegemustern.
- Automatische Flächenberechnung und Ausrichtung möglich.
- Direkte Verlinkung zu weiteren Produktinformationen auf www.kann.de
- Empfehlung für Ergänzungsprodukte.
- Ausdruck- und Speichermöglichkeit.



Legende

-  Alle Markierungspunkte der aktuellen Ebene löschen
-  Letzten markierten Punkt löschen
-  Aktuelle Ebene aus-/einblenden
-  Manuelle Auswahl der Referenzflächen
-  Auswahlpunkte setzen

Systemvoraussetzungen:

Windows® 98/ME/NT/2000/XP/Vista/7, min. 200 MHz Prozessorleistung, 32 MB RAM, min. 4fach CD-ROM-Laufwerk (bei Start von CD-ROM), Monitor mit 32 bit Farbtiefe, optimiert für die Monitorauflösung 1024x768.

Wichtige Hinweise:

Bitte beachten Sie, dass es sich bei dem Ergebnisbild um eine technische Visualisierung handelt, die dem Originalprodukt in Form und Farbe nachempfunden ist. Wir haben uns bemüht, den optischen Eindruck des ausgewählten Produktes bestmöglich wiederzugeben. Dennoch sind die ausgewählten Farben und Verlegemuster nur als Anhaltswerte zu sehen und können von der Optik des Originalproduktes abweichen. Um einen besseren Eindruck Ihres ausgewählten Produktes zu gewinnen, empfehlen wir einen Besuch in einem unserer Mustergärten oder bei unserem Partner, dem Baustoff-Fachhandel.

1. Bild auswählen



Wählen Sie ein vorgefertigtes Bild aus der Galerie oder laden Sie ein Foto Ihres eigenen Projektes in die Software. Klicken Sie dazu auf „eigenes Foto laden“, wählen Sie Ihr gewünschtes Foto aus und klicken Sie anschließend auf „weiter“.

Der KANN Terrassen- und Wegegestalter bietet die Möglichkeit einer automatischen Ausrichtung der Pflastersteine, Platten, Mauern und Stufen an die Gegebenheiten vor Ort, sowie die Funktion einer Flächenberechnung.

Um diese Features nutzen zu können, müssen Sie eine Referenzfläche, von welcher Sie die Größe kennen (z. B. ein Stück Teppich, Pappe, etc.) in die

Fläche legen und mit fotografieren. Anhand dieser Fläche kann die Software die Produkte korrekt positionieren.

Eine professionelle Referenzfläche können Sie sich durch einen Klick auf die Schaltfläche „Planquadrat hier bestellen“ anfordern. Hierbei handelt es sich um ein Serviceangebot eines externen Dienstleisters, der nicht in Verbindung zu KANN steht.

Sie können den KANN Terrassen- und Wegegestalter jedoch auch ohne die Referenzfläche nutzen und die Produkte manuell an die Örtlichkeiten anpassen.

2. Ebene einmessen



Der KANN Terrassen- und Wegegestalter sucht nun nach einer Referenzfläche.

Mit Referenzfläche:

Wenn Sie eine Referenzfläche mit fotografiert haben und diese vom KANN Terrassen- und Wegegestalter gefunden wurde, so folgen Sie bitte dem Bildschirmdialog und bestätigen Sie der Software, ob die Referenzfläche korrekt markiert wurde. Falls nicht haben Sie die Möglichkeit, die Eckpunkte manuell anzugeben.

Wurde die Referenzfläche von der Software nicht gefunden, so können Sie diese komplett manuell markieren.

Nachdem die Eckpunkte der Referenzfläche markiert wurden, können Sie in dem Fenster

„Größe angeben“ die Länge und die Breite der Referenzfläche eintragen. Aus diesen Angaben, verbunden mit den markierten Eckpunkten kann der KANN Terrassen- und Wegegestalter die Flächengröße ermitteln und die Produkte an die Gegebenheiten vor Ort ausrichten.

Ohne Referenzfläche:


Sofern Sie keine Referenzfläche mit fotografiert haben, wählen Sie in dem Bildschirmdialog die Einstellung „Weiter ohne Markierung einer Referenzfläche“. Sie müssen dann in einem späteren Schritt die Lage der Steine manuell an die Örtlichkeiten anpassen.

Klicken Sie nach dem Abschluss Ihrer Auswahl auf „weiter“.



3. Fläche maskieren



Markieren Sie die Fläche, auf der Pflastersteine, Außenplatten oder natürliche Bodenbeläge verlegt werden sollen, indem Sie mit der Maus beliebig viele Punkte entlang den Rändern der Fläche setzen.

Um die Referenzpunkte oder die Flächenränder möglichst genau markieren zu können, finden Sie in der oberen linken Ecke des Arbeitsbereichs eine vergrößerte Darstellung der Zone um den Markierungsstift. Den Grad der Vergrößerung im Vergrößerungsfenster können Sie mit einem Klick auf  selbst wählen. Durch drücken und halten der Strg-Taste aktivieren Sie den Feinmarkierungsmodus. So können Sie die Markierung exakter durchführen.

Sie schließen die Maskierung ab, indem Sie wieder auf den ersten Punkt der Markierung klicken und so die Fläche schließen.

Mit dem Symbol  können Sie den zuletzt gesetzten Punkt löschen, mit  wird die gesamte Maske gelöscht.

Klicken Sie nach Abschluss der Maskierung auf „weiter“.

4. Produkt (Pflaster, Platten) auswählen



Wählen Sie das gewünschte Produkt, die passende Farbe und das Verlegemuster jeweils durch klicken in die Auswahlfenster neben dem Bild aus. Sie können unter dem Punkt „Manuelles Anpassen“ die Fläche auch horizontal und vertikal kippen, drehen und die Größe ändern, um die ausgewählten Pflastersteine oder Platten optimal an die Gegebenheiten vor Ort anzupassen.

Als Hilfestellung können Sie ein 1 m oder 0,5 m Hilfsraster einblenden.

Die Schaltfläche  bringt Sie direkt zur KANN Webseite mit weiteren Informationen zum ausgewählten Produkt.




Oben links im Fenster sehen Sie den Ebenen-Navigator, mit welchem Sie neue Flächen, Mauern, Stufen, Palisaden, Möbel oder Pflanzen zu Ihrem Objekt hinzufügen können.

Mauern, Palisaden, Stufen oder Pflanzen sind immer an der Ebene ausgerichtet, in der Sie die Gegenstände platziert haben.

Um eine weitere Ebene hinzuzufügen (z.B., um eine angrenzende Fläche darzustellen), klicken Sie im Ebenen-Navigator auf der neuen Ebene auf „Ebene maskieren“.

5. Mauern, Stufen, Palisaden, Möbel und Pflanzen hinzufügen



Um Mauern, Stufen, Palisaden, Möbel und Pflanzen hinzuzufügen, klicken Sie im Ebenen-Navigator auf das Symbol  und wählen dann das Objekt aus, das Sie hinzufügen möchten.


Um eine Mauer oder Palisaden hinzuzufügen, klicken Sie im Bild auf den Anfangspunkt (wo die Mauer starten soll) und den End- bzw. einen Eckpunkt. Eine Mauer oder Palisadenreihe kann aus maximal sechs Teilabschnitten bestehen. Das Hinzufügen der Mauer oder Palisadenreihe beenden Sie mit einem Klick auf die rechte Maustaste. Anschließend können Sie das gewünschte Produkt und die passende Farbe auswählen.

Zur Einstellung der Höhe verwenden Sie das Dialogfeld „Mauer- oder Palisadenhöhe festlegen“.

Sie können die Höhe für jeden einzelnen Teilabschnitt/jede Palisade oder für die gesamte Mauer oder Palisadenreihe festlegen. Dadurch ist es z. B. auch möglich, abgestufte Einfassungen darzustellen. Der ausgewählte Teilabschnitt wird im Bild rot markiert.

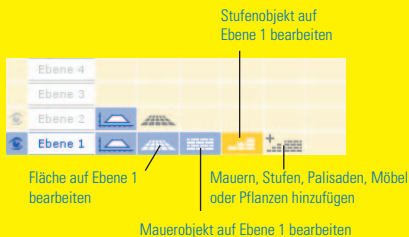
Um eine Stufe hinzuzufügen klicken Sie auf eine beliebige Position im Bild, wo die Stufe platziert werden soll. Anschließend können Sie das gewünschte Produkt und die passende Farbe auswählen. Sie können danach im Dialogfeld „Stufengröße festlegen“ die Stufenbreite und -höhe angeben und unter „Stufen positionieren“ die Stufenanlage frei in der aktuellen Ebene verschieben und drehen.



Um die aktuell ausgewählte Mauer, Stufe, Palisadenreihe, Möbel oder Pflanzen komplett zu löschen, klicken Sie auf die Schaltfläche  rechts oben im Bild.

Um ein weiteres Objekt hinzuzufügen, klicken Sie einfach wieder auf die Schaltfläche  .

Um Objekte später zu verändern, wählen Sie im Ebenen-Navigator einfach das entsprechende Objekt aus. Um eine weitere Ebene hinzuzufügen (z. B. weitere Mauer- und/oder Stufenobjekte darzustellen), klicken Sie im Ebenen-Navigator auf der neuen Ebene auf „Ebene maskieren“.



Um Gartenmöbel oder Bäume und Pflanzen hinzuzufügen klicken Sie einfach im Bild an die Stelle, an der das Objekt platziert werden soll. Mit den Pfeilen im Menüpunkt Pflanzen oder Möbel positionieren können Sie die Objekte auf der Ebene verschieben.

6. Speichern oder drucken



Nach einem Klick auf die Schaltfläche „weiter“ können Sie Ihr Projekt als Grafik auf Ihrem Rechner speichern oder die Ansicht komplett mit Produktliste ausdrucken. Diese können Sie gleich für Ihre Anfrage beim Baustoff-Fachhandel verwenden.

KANN GmbH Baustoffwerke

Bendorfer Straße
56170 Bendorf-Mülhofen
Telefon 02622 707-0
Telefax 02622 707-165
info@kann.de

www.kann.de

