

Der KANN Terrassen- und Wegegestalter 2011/2012

In wenigen Schritten zu Ihrem Lieblingsplatz.

1

So sieht die Terrasse
im Rohbau aus.

2

So könnte Ihre Terrasse
schon bald aussehen.

Gestalten Sie Pflaster, Außenplatten,
Mauern und Stufen virtuell!

www.kann.de



KANN

Einfach planen mit dem KANN Terrassen- und Wegegestalter.

Der KANN Terrassen- und Wegegestalter ist das ideale Hilfsmittel zur einfachen Gestaltung Ihrer Außenanlage.

Laden Sie dazu einfach ein Foto Ihres eigenen Bauprojektes in den Terrassen- und Wegegestalter und verlegen Sie in Sekundenschnelle attraktive Pflaster und Platten aus unserem Sortiment in den von Ihnen gewünschten Farben und Verlegemustern. Genauso einfach können Sie mit wenigen Mausklicks auch Mauern und Stufen in Ihr Projekt integrieren.

Und auch bei der Flächenermittlung hilft Ihnen der KANN Terrassen- und Wegegestalter. Legen Sie bereits beim Fotografieren des zu gestaltenden Objektes eine kleine Referenzfläche in Ihr Objekt (z. B. ein Stück Karton, von welchem Sie die Seitenlängen kennen).






An Hand dieses Rechtecks kann die Software ganz einfach die Größe und Positionierung der gestalteten Fläche ermitteln.

Die Software-Vorteile auf einen Blick:

- Keine Installation nötig, läuft direkt von CD-ROM.
- Einfache, intuitive Benutzerführung.
- Eigene Fotos ins System laden und selbst bearbeiten.
- Vorgefertigte Beispielbilder in einer Galerie „zum Ausprobieren“.
- Visualisierung von Pflaster, Platten, Stufen und Mauern.
- Einfache Definition der Bereiche, die bearbeitet werden sollen.
- Mehrere Flächen können in einer Ansicht gestaltet werden.
- Naturgetreue Darstellung der ausgewählten Produkte.
- Darstellung mit allen verfügbaren Produkt-Formaten und mit den wichtigsten Verlegemustern.
- Automatische Flächenberechnung und Ausrichtung möglich.
- Anbindung an das Internet zu weiteren Produktinformationen.
- Empfehlung für Ergänzungsprodukte.
- Ausdruck- und Speichermöglichkeit.



Legende

-  Alle Punkte der aktuellen Ebene löschen
-  Letzten markierten Punkt löschen
-  Aktuelle Ebene aus-/einblenden
-  Automatische Auswahl
-  Auswahlpunkte setzen

Systemvoraussetzungen:

Windows® 98/ME/NT/2000/XP/Vista, min. 200 MHz Prozessorleistung, 32 MB RAM, min. 4fach CD-ROM-Laufwerk (bei Start von CD-ROM), Monitor mit 32 bit Farbtiefe, optimiert für die Monitorauflösung 1024x768.

Wichtige Hinweise:

Bitte beachten Sie, dass es sich bei dem Ergebnisbild um eine technische Visualisierung handelt, die dem Originalprodukt in Form und Farbe nachempfunden ist. Wir haben uns bemüht, den optischen Eindruck des ausgewählten Produktes bestmöglich wiederzugeben. Dennoch sind die ausgewählten Farben und Verlegemuster nur als Anhaltswerte zu sehen und können von der Optik des Originalproduktes abweichen. Um einen besseren Eindruck Ihres ausgewählten Produktes zu gewinnen, empfehlen wir einen Besuch in einem unserer Mustergärten oder bei unserem Partner, dem Baustoff-Fachhandel.

1. Bild auswählen



Wählen Sie ein vorgefertigtes Bild aus der Galerie oder laden Sie ein Foto Ihres eigenen Projektes in die Software. Klicken Sie dazu auf „eigenes Foto laden“, wählen Sie Ihr gewünschtes Foto aus und klicken Sie anschließend auf „weiter“.

Der KANN Terrassen- und Wegegestalter bietet die Möglichkeit einer automatischen Ausrichtung der Pflastersteine, Platten, Mauern und Stufen an die Gegebenheiten vor Ort, sowie die Funktion einer Flächenberechnung.

Um diese Features nutzen zu können, müssen Sie eine Referenzfläche, von welcher Sie die Größe kennen (z. B. ein Stück Teppich, Pappe, etc.) in die

Fläche legen und mit fotografieren. Anhand dieser Fläche kann die Software die Produkte korrekt positionieren.

Eine professionelle Referenzfläche können Sie sich durch einen Klick auf die Schaltfläche „Planquadrat hier bestellen“ anfordern. Hierbei handelt es sich um ein Serviceangebot eines externen Dienstleisters, der nicht in Verbindung zu KANN steht.

Sie können den KANN Terrassen- und Wegegestalter jedoch auch ohne die Referenzfläche nutzen und die Produkte manuell an die Örtlichkeiten anpassen.

2. Ebene einmessen



Der KANN Terrassen- und Wegegestalter sucht nun nach einer Referenzfläche.

Wenn Sie eine Referenzfläche mit fotografiert haben und diese vom KANN Terrassen- und Wegegestalter gefunden wurde, so folgen Sie bitte dem Bildschirmdialog und bestätigen Sie der Software, ob die Referenzfläche korrekt markiert wurde. Falls nicht haben Sie die Möglichkeit, die Eckpunkte manuell anzugeben.

Wurde die Referenzfläche von der Software nicht gefunden, so können Sie diese komplett manuell markieren.

Nachdem die Eckpunkte der Referenzfläche markiert wurden, können Sie in dem Fenster

„Größe angeben“ die Länge und die Breite der Referenzfläche eintragen. Aus diesen Angaben, verbunden mit den markierten Eckpunkten kann der KANN Terrassen- und Wegegestalter die Flächengröße ermitteln und die Produkte an die Gegebenheiten vor Ort ausrichten.


Sofern Sie keine Referenzfläche mit fotografiert haben, wählen Sie in dem Bildschirmdialog die Einstellung „Weiter ohne Markierung einer Referenzfläche“. Sie müssen dann in einem späteren Schritt die Lage der Steine manuell an die Örtlichkeiten anpassen.

Klicken Sie nach dem Abschluss Ihrer Auswahl auf „weiter“.



3. Fläche maskieren



Markieren Sie die Fläche, auf der Pflastersteine, Außenplatten oder natürliche Bodenbeläge verlegt werden sollen, indem Sie mit der Maus beliebig viele Punkte entlang den Rändern der Fläche setzen.

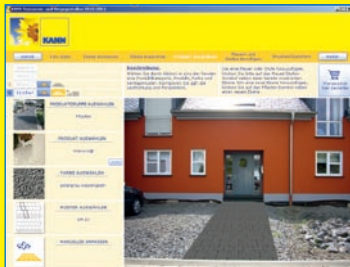
Um die Referenzpunkte oder die Flächenränder möglichst genau markieren zu können, finden Sie in der oberen linken Ecke des Arbeitsbereichs eine vergrößerte Darstellung der Zone um den Markierungsstift. Den Grad der Vergrößerung im Vergrößerungsfenster können Sie mit einem Klick auf  selbst wählen. Durch drücken und halten der Strg-Taste aktivieren Sie den Feinmarkierungsmodus. So können Sie die Markierung exakter durchführen.

Sie schließen die Maskierung ab, indem Sie wieder auf den ersten Punkt der Markierung klicken und so die Fläche schließen.

Mit dem Symbol  können Sie den zuletzt gesetzten Punkt löschen, mit  wird die gesamte Maske gelöscht.

Klicken Sie nach Abschluss der Maskierung auf „weiter“.

4. Produkt (Pflaster, Platten) auswählen



Wählen Sie das gewünschte Produkt, die passende Farbe und das Verlegemuster jeweils durch klicken in die Auswahlfenster neben dem Bild aus. Sie können unter dem Punkt „Manuelles Anpassen“ die Fläche auch horizontal und vertikal kippen, drehen und die Größe ändern, um die ausgewählten Pflastersteine oder Platten optimal an die Gegebenheiten vor Ort anzupassen.


Oben links im Fenster sehen Sie den Ebenen-Navigator, mit welchem Sie neue Flächen, Mauern oder Stufen zu Ihrem Objekt hinzufügen können.

Die Schaltfläche [www](#) bringt Sie direkt zur KANN Webseite mit weiteren Informationen zum ausgewählten Produkt.

Um eine weitere Ebene hinzuzufügen (z. B., um eine angrenzende Fläche darzustellen), klicken Sie im Ebenen-Navigator auf der neuen Ebene auf „Ebene maskieren“.

5. Mauern und Stufen hinzufügen



Um eine Mauer- oder Stufe hinzuzufügen, klicken Sie im Ebenen-Navigator auf das Symbol  und wählen dann aus, ob Sie Mauern oder Stufen hinzufügen möchten.

Um eine Mauer hinzuzufügen, klicken Sie im Bild auf den Anfangspunkt (wo die Mauer starten soll) und den End- bzw. Eckpunkt. Eine Mauer kann aus maximal sechs Teilabschnitten bestehen. Das Hinzufügen der Mauer beenden Sie mit einem Klick auf die rechte Maustaste. Anschließend können Sie das gewünschte Produkt und die passende Farbe auswählen.


Zur Einstellung der Mauerhöhe verwenden Sie das Dialogfeld „Mauerhöhe festlegen“. Sie


können die Höhe für jeden einzelnen Teilabschnitt oder für die gesamte Mauer festlegen. Dadurch ist es z. B. auch möglich, abgestufte Mauern darzustellen. Der ausgewählte Teilabschnitt wird im Bild rot markiert.

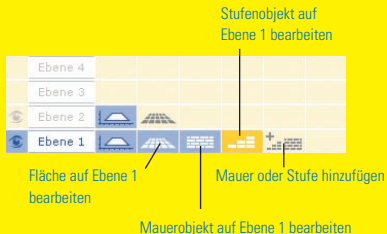
Um eine Stufe hinzuzufügen klicken Sie auf eine beliebige Position im Bild, wo die Stufe platziert werden soll. Anschließend können Sie das gewünschte Produkt und die passende Farbe auswählen. Sie können danach im Dialogfeld „Stufengröße festlegen“ die Stufenbreite und -höhe angeben und unter „Stufen positionieren“ die Stufenanlage frei in der aktuellen Ebene verschieben und drehen.

5. Mauern und Stufen hinzufügen



Um die aktuell ausgewählte Mauer oder Stufe komplett zu löschen, klicken Sie auf die Schaltfläche  rechts oben im Bild.

Um ein weiteres Stufen- oder Mauerobjekt hinzuzufügen, klicken Sie einfach wieder auf die Schaltfläche  rechts oben im Bild.



Um Stufen- oder Mauerobjekte später zu verändern, wählen Sie im Ebenen-Navigator einfach das entsprechende Stufen- oder Mauerobjekt aus. Um eine weitere Ebene hinzuzufügen (z. B., weitere Mauer- und/oder Stufenobjekte darzustellen), klicken Sie im Ebenen-Navigator auf der neuen Ebene auf „Ebene maskieren“.

6. Speichern oder drucken



Drucken Sie Ihren Entwurf mit Ihrem ausgewählten Belag aus oder speichern Sie es auf der Festplatte. Verlegemuster, Produktliste und empfohlene Ergänzungsprodukte generiert die Software auf einem übersichtlichen Infoblatt gleich mit. Das können Sie für Ihre Anfrage beim Baustoff-Fachhändler verwenden.

KANN GmbH Baustoffwerke

Bendorfer Straße
56170 Bendorf-Mülhofen
Telefon 02622 707-0
Telefax 02622 707-165
info@kann.de

www.kann.de



KANN